

		Cycle 3		CIN1	CIN2
COMPETENCES			Cycle3	Cycle3	
Compétence	Compétences développées		Trajectoire - Géométrie	Vitesse - Accélération	
MODELISER	B2 – Proposer un modèle de connaissance et de comportement	x	x	x	
MODELISER	Proposer une modélisation des liaisons avec leurs caractéristiques géométriques.	x	x	x	
MODELISER	Proposer un modèle cinématique à partir d'un système réel ou d'une maquette numérique volumique.	x	x	x	
MODELISER	Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides.	x	x	x	
RESOUDRE	C1 – Proposer une démarche de résolution	x	x	x	
RESOUDRE	Proposer une démarche permettant d'obtenir une loi entrée-sortie géométrique ou cinématique. \Leftrightarrow	x	x	x	
RESOUDRE	Caractériser le mouvement d'un repère par rapport à un autre repère.	x	x	x	
RESOUDRE	Déterminer les relations entre les grandeurs géométriques ou cinématiques.	x	x	x	