

① Principe physique d'un capteur optique :

un émetteur envoie de la lumière sur une piste

sur laquelle sont tracées des alternances

(peinte ou percée) laissant passer ou non la lumière de l'émetteur jusqu'au transmetteur.

Lorsque l'amplitude du mouvement de la piste est supérieure à la résolution, le récepteur détecte un changement de valeur.

② Amplitude de déplacement  $0,5m \pm 0,1m$

donc au meilleur prix la course peut descendre

jusqu'à 0,4m  $\Rightarrow$  le capteur 532-484-10 couvrait avec sa course de 0,45m et un tarif de 709 EHT

③  $E = E_{\text{justesse}} + E_{\text{répétabilité}}$

$$E = \text{résolution} + E_{\text{répétabilité}}$$

$$E = 0,01 + 0,01$$

$$E = 0,02 \text{ mm} < 0,02 \times \frac{100}{100} \\ = 0,022 \text{ mm}$$

(cdcf)

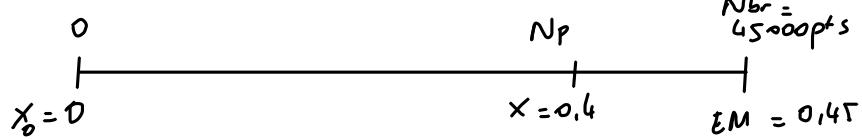
La précision est suffisante par rapport à la précision attendue.

$$\text{résolutio-} = \frac{E \cdot M}{Nbr} \Rightarrow Nbr = \frac{E \cdot M}{\text{résolutio-}}$$

$$Nbr = \frac{450}{0,01}$$

$$Nbr = 45000 \text{ pts}$$

⑤



$$Np = Nbr \cdot \frac{X}{E.M.}$$

$$Np = 45000 \cdot \frac{0,4}{0,45}$$

$$Np = 40000 \text{ pts}$$

⑥ ( $Nadm > 6000 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1}$ )  $\Rightarrow Nm = 3000 \text{ tr} \cdot \text{min}$   
ou  $Nr = 10 \cdot Nm = 30 \text{ tr} \cdot \text{min}$

Donc tous les capteurs conviennent à n'importe quel emplacement par rapport au centre de vitesse.

13h35

$$\text{7 Vis-écrou : } \frac{V}{P} = \frac{\omega_R}{2\pi}$$

$$V = \frac{P}{2\pi} \omega_R$$

$$\text{Par intégration } (\frac{P}{2\pi} \text{ : constant}) : X = \frac{P}{2\pi} \Theta_R + X_0$$

$$\text{8 } \Delta X = \frac{P}{2\pi} \Delta \Theta_R \Rightarrow \Delta \Theta_R = \frac{2\pi}{P} \Delta X \text{ (en rad)}$$

$$N_{\text{min}} = \frac{2\pi}{\Delta \Theta_R}$$

$$N_{\text{min}} = \frac{P}{\Delta X} \quad N_{\text{min}} = \frac{5}{0,01} \quad N_{\text{min}} = 500 \text{ pts/tr.}$$

Il faut un codeur à 500 pts/tr pour atteindre la précision attendue pour un capteur en sortie de réducteur

$$\text{En entrée de réducteur } \Delta \Theta_m = \frac{\Delta \Theta_R}{k} \Rightarrow N_{\text{min}} = \frac{k}{\Delta X} P$$

Il suffit de 5 pts/tr si le codeur est lié au moteur -

13h30

⑨ Le plus économique est donc un codeur placé sur l'arbre moteur de résolution supérieur à 5 pts/tr. Le codeur incrémental 795-1084 de résolution 256 pts.tr<sup>-1</sup> conviendra (tarif 181 € HT).

⑩ le réducteur va faire plusieurs tour pour un tel déplacement  $M_R = \frac{X}{P}$   $m_R = \frac{0,4}{0,005} = 80 \text{ tr}$

Finalement, il faut un codeur absolu sur plusieurs tour

$$N_{Cx} = N_c \times m_R$$

$N_{Cx} = N_c \frac{X}{P}$

$$N_{Cx} = 1024 \cdot \frac{0,4}{0,005}$$

$$\underline{\underline{N_{Cx} = 81\,920 \text{ pts}}}$$

Fréquence des signaux

$f = N_m \cdot k_e \cdot N_c$	$f = N_R \cdot N_c$
	$\xrightarrow{\text{tr.s-1}}$
	$f = \frac{3000}{60} \cdot \frac{1}{100} \cdot 1024$
	$\underline{\underline{f = 512 \text{ Hz}}}$

⑪ Codeur absolu : donne toujours la position effective  
relatif : nécessite une initialisation du compteur dans une position de référence.

Codeur à la sortie du réducteur % à l'entrée :

- nécessite + de points par tour en sortie qu'en entrée de réducteur (pour atteindre la précision souhaitée)
- mesure indépendante du jeu dans le réducteur lorsque le codeur est à la sortie.