

<b>td</b>	<b>td CIN 1.6</b>	<b>TSI 1 Période 1-2</b>
	Projections	<b>0h30</b>
	<b>Cycle 3 : Cinématique</b>	4 semaines

Analyser

Modéliser

Résoudre

Expérimenter

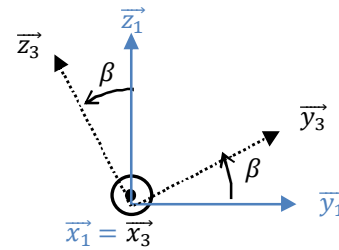
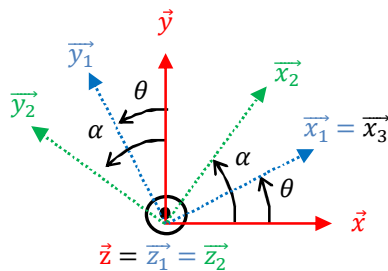
Réaliser

Concevoir

Communiquer  
**RESOUDRE**

Proposer une démarche permettant d'obtenir une loi entrée-sortie géométrique ou cinématique.

Soit les figures planes ci-dessous représentatives des repères  $R_n$  des différents solides associés  $S_n$ .



1) Réaliser les produits scalaires ci-dessous :

- $\vec{x}_2 \cdot \vec{x} =$
- $\vec{y} \cdot \vec{x}_1 =$
- $\vec{x}_2 \cdot \vec{y}_2 =$
- $\vec{y}_2 \cdot \vec{y}_1 =$
- $\vec{x} \cdot \vec{y}_2 =$
- $\vec{x}_2 \cdot \vec{y}_1 =$
- $\vec{x}_3 \cdot \vec{y}_3 =$
- $\vec{x}_1 \cdot \vec{x} =$
- $\vec{x} \cdot \vec{z}_2 =$

2) Réaliser les projections des vecteurs suivants dans la base  $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  :

- $\vec{x}_2 =$
- $\vec{y}_1 =$

3) Réaliser la projection des vecteurs suivants dans la base  $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  :

- $\vec{z}_3 =$
- $\vec{y} =$