

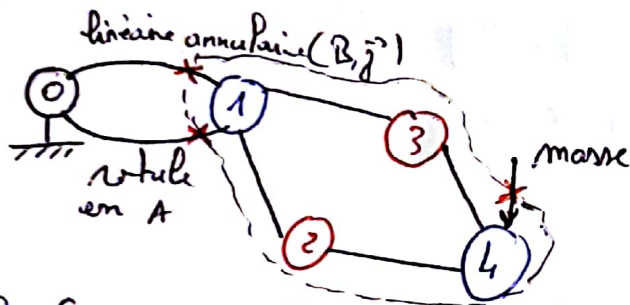
Td ST.1.1

Exercice 1: Console Portante de bateau

Q1: liaison en A: rotule $\{\tau_{A0 \rightarrow 1}\} = \begin{Bmatrix} X_A & 0 \\ Y_A & 0 \\ Z_A & 0 \end{Bmatrix}_{A,R}$

Q2: liaison en B: sphère cylindre $\{\tau_{B0 \rightarrow 1}\} = \begin{Bmatrix} X_B & 0 \\ Y_B & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{B,R}$

Q3: Graphe de structure:



On isole $\{1+2+3+4\}$ et on effectue le BAME

BAME:

- $0 \rightarrow 1$: Liaison rotule en A
- $0 \rightarrow 1$: Liaison sphère cylindre en B d'axe (B, \vec{j})
- ext $\rightarrow 4$: $-mg \vec{z}$ en G $\{\tau_{g \rightarrow 4}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -mg & 0 \end{Bmatrix}_{G,R}$

On applique le PFS au point A: les inconnues de liaison y sont plus nombreuses

$$\sum \{\tau_{ext \rightarrow syst}\} = \{0\}$$

• Déplacement du torseur en B au point A: les résultantes sont conservées

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{A B0 \rightarrow 1}} &= \overrightarrow{M_{B0 \rightarrow 1}} + \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{R_{0 \rightarrow 1}} = \vec{0} + \delta_B \cdot \vec{j} \wedge (X_B \vec{x} + Y_B \vec{y}) \\ &= \delta_B X_B \vec{y} - \delta_B Y_B \vec{x} \end{aligned}$$

$$\{\tau_{B0 \rightarrow 1}\}_B = \begin{Bmatrix} X_B & -\delta_B Y_B \\ Y_B & \delta_B X_B \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_R$$

- Déplacement en A du tenseur du poids:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{A \text{ ext} \rightarrow L}} &= \overrightarrow{M_{G \text{ ext} \rightarrow L}} + \overrightarrow{AG} \wedge \overrightarrow{R_{\text{ext} \rightarrow L}} = \vec{0} + (x_G \vec{z} + y_G \vec{y} + z_G \vec{z}) \wedge (-mg \vec{z}) \\ &= x_G mg \vec{y} - y_G mg \vec{x} \end{aligned}$$

$$\left\{ \tau_{\text{ext} \rightarrow L} \right\}_A = \begin{Bmatrix} 0 & -y_G mg \\ 0 & x_G mg \\ -mg & 0 \end{Bmatrix}_R$$

- Écriture des équations issues du PFS:

$$\begin{cases} X_A + X_B = 0 \\ Y_A + Y_B = 0 \\ Z_A - mg = 0 \end{cases} \begin{cases} -f_B Y_B - y_G mg = 0 \\ f_B X_B + x_G mg = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\underline{Z_A = mg} ; \underline{Y_B = -\frac{y_G mg}{f_B}} ; \underline{X_B = \frac{-x_G \cdot mg}{f_B}}$$

$$\underline{Y_A = \frac{y_G mg}{f_B}} ; \underline{X_A = \frac{x_G mg}{f_B}}$$

$$\underline{Q_4:} \quad \underbrace{\overrightarrow{M_{B \text{ rotulo} \rightarrow 1}}}_{= \vec{0} \text{ en proj sur } \vec{z}} + \underbrace{\overrightarrow{M_{B \text{ sphère/cyl} \rightarrow 1}}}_{= \vec{0}} + \underbrace{\overrightarrow{M_{B \text{ Fat} \rightarrow L}}}_{= \vec{0}} + \overrightarrow{M_{B \text{ Fvent} \rightarrow L}} + \overrightarrow{M_{B \text{ Fvéin} \rightarrow 1}} = \vec{0}$$

On peut utiliser la méthode du bras de levier pour exprimer les moments

$$y_G \cdot F_{\text{vent} \rightarrow L} + y_C F_{\text{véin} \rightarrow 1} = 0$$

$$\boxed{F_{\text{véin} \rightarrow 1} = -\frac{y_G}{y_C} \cdot F_{\text{vent} \rightarrow L}}$$

Q5: Application Numérique

$$F_{\text{véin} \rightarrow 1} = \frac{2}{4} \cdot 15000 = 7500 \text{ N} < 10000 \text{ N.}$$

Exercice 2: Bouche de climatisation

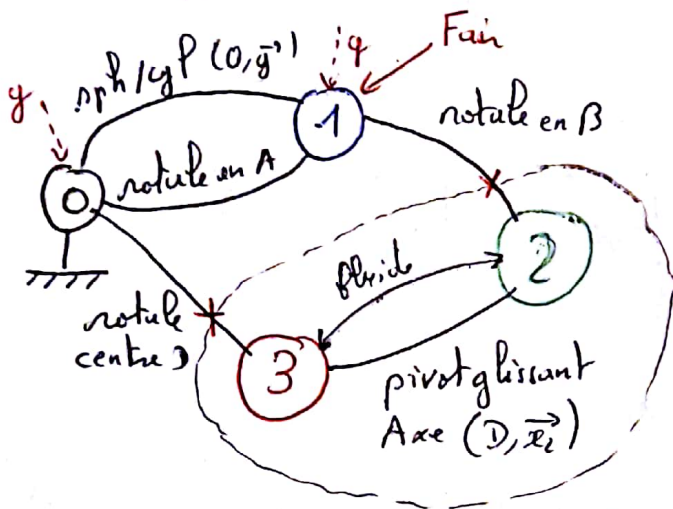
Q1: L011 : liaison sphère cylindre d'axe (O, \vec{y})

$$\left\{ \tau_{S0 \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} X_0 & 0 \\ 0 & 0 \\ Z_0 & 0 \end{Bmatrix}_R$$

Q2: L011 : liaison rotule de centre A

$$\left\{ \tau_{R0 \rightarrow 1} \right\} = \begin{Bmatrix} X_A & 0 \\ Y_A & 0 \\ Z_A & 0 \end{Bmatrix}_R$$

Q3:



BAME:

• Action de 1 → 2 rotule en B:

$$\left\{ F_{1 \rightarrow 2} \right\} = \begin{Bmatrix} -pS & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{R_2}$$

• Action de 0 → 3 rotule en D:

$$\left\{ F_{0 \rightarrow 3} \right\} = \begin{Bmatrix} X_D & 0 \\ Y_D & 0 \\ Z_D & 0 \end{Bmatrix}_R$$

Le système est soumis à 2 forces : ces forces ont même norme et sont directement opposées ; portées par la droite support $B\bar{D}$

$$X_{1 \rightarrow 2} = -X_{0 \rightarrow 3} \quad \text{soit: } \begin{cases} \vec{X}_{1 \rightarrow 2} = -pS \vec{x}_2 \\ \vec{X}_{0 \rightarrow 3} = pS \vec{x}_2 \end{cases}$$

On projette ensuite dans la base O : on pose $\sin d = \frac{d}{e}$

$$\vec{X}_{1 \rightarrow 2} = -pS \cos d \vec{x} - pS \sin d \vec{y}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ll} X_{12} = -pS \cos d & X_{03} = pS \cos d \\ Z_{12} = -pS \sin d & Z_{03} = pS \sin d \end{array}$$

Q4: On isole le solide 1:

- BANÉ:
- Action de 2 → 1 rotule de centre B
 - L011: liaison rotule en A
 - L011: liaison sphère cylindre d'axe (O, \vec{y})
 - Action de l'air sur 1 en Π
 - Action de la pesanteur en G

On utilise le théorème du moment statique projeté sur l'axe \vec{y} appliqué au point O.

$$\vec{M}_{O, F_{air \rightarrow 1}} + \underbrace{\vec{M}_{O, R_{O \rightarrow 1}}}_{= \vec{0} \text{ en proj sur } \vec{y}} + \underbrace{\vec{M}_{O, S_{C \rightarrow 1}}}_{= \vec{0} \text{ en proj sur } \vec{y}} + \underbrace{\vec{M}_{O, G \rightarrow 1}}_{= \vec{0} \text{ en proj sur } \vec{y}} + \vec{M}_{O, F_{2 \rightarrow 1}} = \vec{0}$$

$$(\vec{OA} \wedge \vec{F}_{air \rightarrow 1} + \vec{OB} \wedge \vec{F}_{2 \rightarrow 1}) \cdot \vec{y} = 0$$

$$\left[(a\vec{y} - l\vec{j}) \wedge F_{air \rightarrow 1} \vec{x} + ((2a+c)\vec{y} + d\vec{j}) \wedge (pS \cos \alpha \vec{x} + pS \sin \alpha \vec{j}) \right] \cdot \vec{y} = 0$$

$$-l F_{air \rightarrow 1} + d p S \cos \alpha = 0 \Rightarrow \boxed{p S = \frac{l \cdot F_{air \rightarrow 1}}{d \cos \alpha}}$$

Q5: Application numérique:

$$p = \frac{l \cdot F_{air \rightarrow 1}}{S \cdot d \cos \alpha} = \frac{40 \times 150}{20 \cdot 10^{-4} \cdot 20 \cdot \cos(\arctan(\frac{20}{30}))} = 180\,300 \text{ Pa}$$

Soit $p = 1,8 \text{ bars} < 2 \text{ bars} \Rightarrow \text{OK}$.